**Daily Scrum Notları**

*25.04.22*

* **Tanışma toplantısı**
* Tüm takım katılım sağladı.
* Takım rolleri dağıtıldı.
* Takım için github repository oluşturuldu.
* Daha hızlı haberleşebilmek amacıyla whatsapp grubu kuruldu.
* Bootcamp sürecinden, görev dağılımından ve uygulama fikirlerinden bahsedildi.

*26.04.22*

* **1. Sprint retrospektif toplantısı (1. Kısım)**
* Tüm takım katılım sağladı.
* Eğitim ve oyunun birleştiği, mevcut müfredata paralel bir ürün geliştirmeye karar verildi.
* Uygulamanın AR ile desteklenmesine karar verildi.
* Müfredat takibi ve piyasa araştırması için Melik ve Yiğit görevlendirildi.
* Piyasadaki örnek oyun ve uygulamalar whatsapp grubu üzerinden takımla paylaşıldı.
* Buse github formunu akademiye iletti.

*27.04.22*

* **1. Sprint retrospektif toplantısı (2. Kısım)**
* Buse, Nisa ve Yiğit katılım sağladı.
* Bootcamp değerlendirme kriterleri üzerine konuşuldu.
* Github readme dosyasının taslağı için e-tablo oluşturuldu.
* Uygun toplantı saatlerinin belirlenmesi için Buse görevlendirildi.
* Toplantıda alınan kararlar takımla paylaşıldı.

*28.04.22*

* Nisa readme taslağını doldurdu, ürünümüzle ilişkili makaleleri takımla paylaştı.
* Yiğit takım üyelerini github reposuna dahil etti.
* Buse optimal toplantı gün ve saatlerini belirlemek için tablo hazırladı.

*29.04.22*

* Buse ürün içerisinde kullanılabilecek component’leri takımla paylaştı. (Cinemachine, RoyaltyFree vs.)
* Yiğit readme taslağını doldurdu.
* Melik marketing araştırmasına başladı.

*30.04.22*

* **1. Sprint planlama toplantısı**
* Buse, Nisa ve Yiğit katılım sağladı.
* Ürün açıklaması, ürün özellikleri ve hedef kitle belirlendi.
* Ürünün pazar çıkışının Türkiye odaklı yapılmasına karar verildi.
* 1. Sprint içerisinde tasarlanacak seviyelerin konularına karar verildi.
* Haftalık değerlendirmeler için sabit bir toplantı saati seçildi. (Cumartesi 12.00)
* 1. Sprint görevlerinin e-tablo üzerinde kayda alınması için Nisa görevlendirildi.
* Toplantıda alınan kararlar takımla paylaşıldı.

*01.05.22*

* Buse ve Yiğit takım asistanı tanışma toplantısına katıldı, toplantıda alınan notlar takımla paylaşıldı.
* Sprint backlog ve user story’leri için Miro kullanılmasına karar verildi.
* Harun ve Melik readme taslağını doldurdu.

*02-03.05.22*

* Bayram dolayısıyla bugünlerde bir şey yapılmadı.

*04.05.22*

* 1. Sprint görev listesi güncellendi.
* 5 ve 6 Mayıs için geliştirici toplantısı, 7 Mayıs için proje yönetimi ve haftalık takım toplantıları planlandı.

*05.05.22*

* **Geliştirici toplantısı**
* Harun ve Yiğit katılım sağladı.
* Sprint planında kararlaştırılan konular üzerinden örnek seviye tasarımları konuşuldu.
* İleride kullanılabilecek fikirler not alındı ve takımla paylaşıldı.

*06.05.22*

* Harun takımdan ayrıldı.

*07.05.22*

* **Sprint Review/Retrospektif Toplantısı**
* Nisa, Melik ve Yiğit katılım sağladı.
* 2. Sprintin görevleri genel hatlarıyla konuşuldu.
* Oyunda kullanılabilecek asset’ler hakkında konuşuldu.
* Oyun sonu skor ekranları ve kayıt sistemi hakkında konuşuldu.
* Ana hikaye tasarımını için Melik görevlendirildi.
* Hikaye akışının tasarımı için Yiğit görevlendirildi.
* Karakter, harita ve arayüz tasarımı için Nisa görevlendirildi.
* Toplantıda alınan kararlar takımla paylaşıldı.

*08.05.22*

* Takım ve ürün isimlerine karar verildi. (İleride değiştirilebilir)
* Product backlog ve user stories tablosu tamamlandı.
* Yalın kanvas oluşturuldu.